

Gimme more by Sammy Rainbow

"DO more + be more + achieve more" → common way / hamster race
 "⇒ not enoughness, how well we achieved [measured by society]
 how fast we got there, ...
 try to do perfectly, ..."

marketing sells us → happiness, perfect looking, ... we try to achieve this too / vergleichen uns

if we just optimize ourselves all the time, we may miss spontaneous actions, langeweile
 wo wir leben
 genauer

sometimes when we do more things than 1 → we start struggling
 we do things worse, we can not concentrate

[INPUT] ↗

yoga → is restraining of fluctuations of mind
 ... we often have pressure to optimize

① Create more space in mind

↳ turning down the volume

② Acknowledging the true self
 ↳ self is not driven by salary...
 → do not feel ashamed when you fail
 → stop chasing perfection

③ Pratipaksha-Bhāvanā → tells you balance of body is essential
 ↳ useful when negative thoughts arise
 → zoom out, look at bigger pic
 → think why do people spend time with you

2 Marcel Aberl

→ TREND's ↗
 ↗ woher kommen sie
 ↗ welche gibt's

↓
 welche Auswirkungen
 auf mich?

Handlungsfelder die
 ich agieren kann

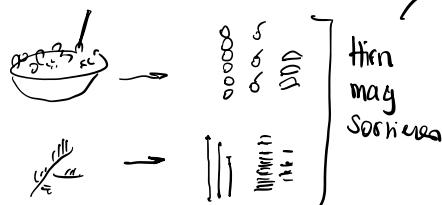
Was muss ich tun um
 Zukunft vorbereitet zu
 tuen

↳ in Unternehmen = Produkt /
 Services

↳ teil d. Marktes
 ↳ teil d. Wirtschaft
 ↳ teil d. Gesellschaft
 → Alles hängt zusammen
 reinzoomen / rauszoomen

Denken in Zusammenhängen

- 1. Auswirkungen d. Trends?
- 2. Komplexität herunter brechen



wenn wir versuchen
 Komplexität zu
 reduzieren, kann
 sie & machen nichts

↳ Ziel: diese
 Komplexität zu
 strukturieren &
 zu ordnen *

↳ endlich
 verstehen v.
 Zusammenhängen

trend CANVAS

= Wo passiert was?

ermöglicht uns weiterzudenken!

→ welche Folgen hat ein Trend
 für mein Unternehmen

→ Wo liegen Potentiale & Risiken?

* Problem beim
 Business Model Canvas
 → vergisst:

(Gesellschaft,
 Mensch &
 Natur) → blind
 Spots
 = Nachhaltig
 Aspekte

Female Leadership

@pkampinen

tip's

- overcommunicate with managers
eg. send weekly briefings
- Quantify your work
→ summarise your work
- be visible
→ don't wait to be asked!

You worth more than you think

↳ internal growth = 3P's:

1. Prepare yourself

→ find out what your position earns
in general (DO RESEARCH)

2. Prove your impact

→ do your work & quantify
visualize your work!
→ maybe ask for feedback from
colleagues

3. Make a Plan

→ what's your future vision
→ people need to know that
you are still motivated!

- be confident & talk open
- doors will be open for those who knock
- find people who tell you
honestly (not always what
you want to hear)
- calm, collected

"Business is not about being nice & sweet
it's all about business"

↳ External growth =

smart, friendly

→ ALWAYS NEGOTIATE!

(always ask for raise,...)

→ Remember: you don't get what you are not ask for!

→ BE BOLD

- confident
 - take risk
 - be brave
- go outside comfort zone
believe in your goals
- » the braver I'm, the luckier I get! "
- » though cookie"

Strugglin'?

- go back and find confidence
- think, people have all been in similar situations!

be patient & fair

↳ pulled points why you
are good for positions!

Arrogant Appearance?

- put your development plan in a presentation
- explain the process
- arrogance = makes me feel uncomfy, I want to work on this
appearance because I don't
feel that I feel this too

Storytelling

- es ist eine Methode = berühren, überreden & erzählen
 - grüle Geschichten werden wirke wählt!
 - Was habe ich gefühlt!
 - Jeder führt anders, passt sie auf Zielgruppen an!
- it's all about emotions & stories!
- e.g. apple → Werbung "think different"
- mit Werbespot über Visionäre eine emotionale Stimmung aufbauen!
 - Kein Wort über das eig. Produkt!

Story? → ergibt gründziehliche diese 7. Archetypen, die überall auffindbar sind!
Filme, Geschichten, Bücher,...

↳ 7 „Archetypen“ (jede Geschichte eins v. denen oder eine Mischung)

- ① Besiegen d. Monstros
- ② Von Tellwäsche → Millionär
- ③ Die Heldenreise
- ④ Reise & Rückkehr
- ⑤ Komödie
- ⑥ Tragödie
- ⑦ Die Wiedergeburt

- ▷ ein Emotionen bedienen
- ▷ die wir alle kennen!
- ▷ mit unbewussten arbeiten
- „klassische Stationen der „Heldenreisen““ kreativ lösen“
- Menschen → Unkenntnis & Macken
- sind menschlich
- man will Background wissen → mehr mit f. Ecken & Kanten
- HT2HT → Human to Human!

People
by skriv, emotiens!

What Makes Content Great? H2 & 3

- Helpful
- Human Centered
- Engaging
- Empathic
- Easy to Consume!

z.B. SWISS Life

- deklarative Kampagne!
- ▷ Aus Traum wurde Wirklichkeit
- ⇒ Ich werde niemals reich mir doch mal den Koffer
- ⇒ Aus Freundschaft wurde Liebe